**История начала:**

***Глоссарий:***

*Абсолют* – единая субстанция из материи, информации и времени, все события являются единой структурой, можно представить как громадный океан

*Вечный* – форма существования Абсолюта, Аспект Абсолюта

*Небытие* – отрицание материи

*Безвременье* – отсутствие времени

*Деструктуризация –* отсутствие информации для образования структур, отсутствие законов мирозданий

*Цикл Мебиуса* – период жизни и смерти Вечных, когда процесс возвращается в начальный исход, из множества Циклов формируется Абсолют

Изначально существовал только Абсолют, состоял он из множества Циклов Мебиуса. В каждом Цикле, рождалось и умирало трое Вечных, единое целое Мирозданий. Каждый Вечный символизировал одну из структур Абсолюта. Материя – Вечный Созидатель, информация – Вечное Исследователь, время – Вечный Наблюдатель. Смерть каждого являлась противоположностью их свойствам. Если умирал Созидатель, то образовывалось Небытие (отсутствие материи), если умирал Исследователь, то образовывалась Деструктуризация, если умирал Наблюдатель, то появлялось Безвременье. В сумме они давали Разрыв Абсолюта – «Ничто».

Каждый Вечный обладал своими уникальными способностями и свойствами: Созидатель – сотворение частиц миров, Исследователь – способен был закладывать законы миров и взаимодействие, Наблюдатель – помнить все свои жизни в каждом Цикле Мебиуса и влиять на время. На протяжении всего Абсолюта Наблюдатель от однообразности решает повлиять на ход истории, сообщив другим Вечным о том, что они живут в Цикле. После изучение Исследователем системы Цикла, возникает план о создание существ, сходных по структуре с Вечными. Данные об исследованиях модели событий и процессов с этими существами, дадут возможность найти способ разорвать Цикл без критических последствий. Так как существование материи в отдельной форме от Абсолюта невозможно, тогда Вечные создают «Ничто», для возможности существования материи, как отдельного компонента. Наблюдатель спровоцировал свою смерть заранее, дабы изменить интервал «Ничто». Это привело к возникновению пустоты в системе раньше, чем было всегда. В момент смерти Наблюдателя, Исследователь собирает все Пустоты Ничто воедино и образуется место для сотворения новых форм жизни. Имен много у этого места, но суть одна – Отрицание Абсолюта. Созидатель воплощает в возникшем Отрицание мульти-вселенную, которая и становится местом жизни Аватаров Вечных, где нет смерти, и они помнят свои жизни. Начавшийся процесс был продолжен созданием первой Вселенной, в которой и создали Бессмертных – первые прототипы разумных существ (с которых и были созданы люди позднее).

**История Вселенных:**

***Глоссарий:***

*Измерение –* альтернативный план Вселенной.

*Мера –* пространственная величина.

*Бессмертные (Имы, Иммосы) –* первая раса, созданная тремя Вечными, способная к развитию, не имеет полностью законченной материальной гуманоидной формы, репродуктивная функция в виде полового размножения отсутствует.

*Драконисы (Дра, Дрейки) –* вторая раса сотворённая Созидателем и Наблюдателем, имеет законченную материальную форму, эволюция происходит с четырёхногой формы до двуногой формы. Раса, являющаяся отображением природных стихий и технологий в одном лице. Стражи баланса, которые стараются не вмешиваться в процессы системы.

*Атланты –* третья раса, создана Исследователем, не имеет материальной формы, представляет информацию и энергию. Они приобретают материальность (форменность) только в четвёртой Вселенной под влиянием её законов

*Странники –* четвёртая раса, создана Созидателем и Исследователем, стали ключевой формой жизни, созданной во Вселенной Койнос, которая вобрала в себя эмоциональный план четвёртой вселенной.

*Иные* – темные Cтранники-оппозиционеры, оставшиеся в 1м измерение.

*Пустые –* неразумные существа, сформированные из черных дыр в мультивселенной, будучи проявленным во вселенной Ничто. Их цель - стереть всё, что связано с Абсолютом (разумных существ с частицей Вечных).

*Духи Времени*– создания Наблюдателя и Знания, связанные с воплощением времени, которым свойственно наблюдение с минимальным вмешательством.

*Фениксы* – существа, созданные Созидателем, и движимые чистым стремлением созидания. Летают по вселенной, создают и разрушают звезды, галактики.

***Вселенные:***

*1я Вселенная* (**Initum**) – Вселенная, основанная тремя Вечными, создано одно измерение - четырёхмерное. Является тестовым вариантом четвёртой вселенной. (Взаимодействия: гравитационные, электромагнитные, слабые.)

*2я Вселенная* (**Dimiarat**) – Вселенная, которую воздвигли Созидатель и Наблюдатель, цель её создания – заложение основ флоры, фауны и погодных условий. Для наблюдений за этой вселенной и были созданы Дракониды. (Количество измерений – 1шт.; взаимодействия: гравитационное, электромагнитное, сильное)

*3я Вселенная* (**Gnosirie**) –Вселенная созданная Исследователем, как эксперимент по сбору информации о развитии существ. В меру того, что не было как таковой материи, это приводит к образованию информационной структуры самой Вселенной, где материя представлена информацией. Место обитание Атлантов. (Количество измерений – 1 шт. Взаимодействия: электромагнитное, сильное, слабое.)

*4я Вселенная* (**Koinos**) –была создана по типу 1й Вселенной, добавлены были измерения в количестве трёх штук, добавлено сильное взаимодействие для удержания структур материи. В этой вселенной Созидатель и Исследователь сотворили Странников. Размножаются от энергии, поступающей из процесса создания Фениксами галактик и звёздных. (Взаимодействия: гравитационное, электромагнитное, слабое, сильное.)

***Измерения 4й Вселенной****:*

*1е измерение* – место существования цивилизации Странников.

*2е измерение* – место куда попала и обосновалась цивилизация Драконисов.

*3е измерение* – место, где оказался основной флот Атлантов (в далекой галактике). Там же находится планета Цефея и впоследствии Люди (в текущей галактике).

*4е измерение* – создано одним Бессмертным для изгнанных Странников, где они впоследствии обосновались

После создания Первой Вселенной Инитум, в ней воплощают Бессмертных. Они создают множество альтернативных планов своей вселенной (измерений) и множество своих проекций в них для изучения разных критериев вселенной созданной Вечными.

Исследователь вовлекает Наблюдателя в процесс создания существ. Так появляются Древние Духи. Через них Исследователь может наблюдать за Бессмертными, будучи в других Вселенных. Сам же Исследователь вместе с другими Вечными создают Вторую Вселенную. Созидатель и Наблюдатель, объединив свои усилия по сочетанию материи и свойств, по специальным информационным картам о структуре живых существах, на основе атомов создают Драконисов. Начинается разделение на 4е вида и расселение Драконисов в разные звёздные системы связанные между собой.

Исследователь ставит эксперимент по созданию собственной Вселенной. Создаёт существ из информации. Данные существа наследуют свойства своего творца и приступают к изучению информационной структуры своей Вселенной.

Результат всех исследований и работ приводит к созданию 4й Вселенной с тремя измерениями, Созидатель создаёт Фениксов и заселяет ими вселенную. Исследователь меняет структуру одного Феникса, заложив в него частицу себя, и создает новых существ – Странников. Начиная с родной планеты, цивилизация Странников постепенно распространяется по своей галактике в 1м измерении.

В тоже время, практически полностью изучив свою вселенную, у Бессмертных проявляется схожее с Вечными стремление к свободе. Ими принимается решение выйти за грани своей вселенной. Совместно они создают множество разрывов в пространстве и времени за счёт искажения информационного поля. Но разрывы образуются не только во вселенной, но и в мультивселенной, из получившихся тоннелей в Ничто выходят Пустые – элемент Ничто (то, что ими поглощается, выходит за грани мультивселенной). Начинается истребление Бессмертных, которые еще не нашли способ противостоять Пустым. После больших потерь, в отчаянии, Бессмертные решают уничтожить Пустых в своей вселенной, выйдя в мультивселенную и коллапсировать свою вселенную. Это не помогает остановить Пустых. Они выживают и продолжают преследовать Бессмертных через мультивселенную. Духи Времени следуют за Бесмертными.

При столкновении Бессмертных и Пустых в мультивселенной, четверо Бессмертных отделяются от остальной массы и направляются в направлении Третьей Вселенной. За ними следуют 6 Пустых.

Путь приводит Бессмертных во вторую Вселенную - вселенную Драконисов. Во время преследования происходят столкновения Пустых, Бессмертных и самих Драконисов. В результате чего Бессмертные с частью расы Драконисов объединяются. Но их совместных сил не хватает для победы, и даже для выживания. Чтобы предотвратить уничтожение вселенной и существ в ней, Исследователь влияет на Духов Времени и те вмешиваются в события во Вселенной Димиарат. Чтобы спасти группу живых существ, Духи Времени останавливают движение Вселенной – движение тахионов, чтобы противостоять Отрицанию Абсолюта, производится передача импульса тахионам в ограниченном пространстве. В результате чего 1000 Драконисов и 2 Бессмертных отправляются в мультивселенную из которой попадают в 4ю Вселенную 2е Измерение. Существование гравитационного взаимодействия в 4й Вселенной затронуло пришедшую расу: драконисы вернулись к четырёх ногой форме развития и лишь некоторые сохранили двуногую форму.

В это время отделившиеся четыре Бессмертных достигают Третьей Вселенной, попадают туда вместе с Пустыми, следующими за ними. Попадание материального во вселенную без материи начинает изменять ее структуру. На Атлантов, живущих здесь, это влияет путем приобретения ими материальной формы. При столкновениях Бессмертных и Пустых удается уничтожить одного Пустого, но с потерей одного Бессмертного. Частицу погибшего Бессмертного удается спасти, и она остается у Атлантов. Также Пустые уничтожают часть Атлантов. Из-за сильных воздействий во время битвы, вселенная начинает разрушаться, появляются разломы. 3 Бессмертных с оставшимися Атлантами объединяются и 3 флота Атлантов (по 3000 Атлантов в каждом) улетают в мультивселенную. Преследуемые Пустыми, они добираются до 4й Вселенной. Первый флот Атлантов с Бессмертным перемещаются в 3е измерение, дальнюю галактику. На два других нападают Пустые, и часть флота с 2мя Бессмертными попадают в первое измерение к Странникам, остальную часть Атлантов раскидывает по разным точкам Вселенной в разные измерения и разные галактики. Один исследовательский корабль с частицей мертвого Бессмертного оказывается в 3м Измерении рядом с планетой Цефея. Все 5 Пустых попадают в 1е Измерение.

Преследуя Бессмертных и Атлантов, Пустые уничтожают несколько звездных систем Странников. Эти события пугают цивилизацию Странников, не готовую к такому вторжению. Два Бессмертных в попытках спасти народы 1го измерения открывают портал в измерение Драконисов (2е) и ментально обнаруживают двух других Бессмертных. Смещают портал к Драконисам, и вместе с сильнейшими из них, Бессмертные выступают против Пустых. За это время Бессмертный с флотом Атлантов в 3м измерении создает портал во 2е в поисках пропавших флотов Атлантов, связывается с другими Бессмертными и подключается к их противостоянию с Пустыми. Собрав все силы, Бессмертные, Драконисы, Атланты и Странники сталкиваются с Пустыми. С большими потерями им удается победить в этой сокрушительной войне.

После всех этих событий, Драконисы возвращаются во второе измерение. Атланты со Странниками частично восстанавливают некоторые разрушенные планеты. Бессмертные занимаются восстановлением поврежденного Измерения.

Но антиэнергия, оставшаяся от Пустых остается развеянная по 1му Измерению. Она воздействует на него, и на его коренных обитателей. Спор по поводу иновселенцев между старшими Странниками набирает обороты, образуется 2 столкнувшихся мнения: позволить Атлантам и Бессмертным оставаться у них или вытеснить из их измерения. Доходит до революции между двумя лагерями. Бессмертные и Атланты не видят другого выхода, как уйти, дабы не быть источником разногласий. Они отправляются во 2е измерение к Драконисам. Один из Бессмертных создает новое 4е Измерение и вместе со Странниками-изгнанниками, потерпевшими поражение, будучи на стороне иновселенцев обосновываются в нем. Бессмертные замечают изменение 1го Измерения, но слишком поздно и тогда решают закрыть портал в искажающееся измерение. Это только увеличивает их нестабильные электромагнитные колебания и в последствие приводит к тому, что за счёт энергии используемой в генетических и инженерных исследованиях, Странники видоизменяют себя.

Тем временем в 3м Измерении один из кораблей Атлантов обосновывается на планете Цефея и, утратив всякую связь с остальным флотом, начинают обживать планету. Её ресурсы и пригодные для жизни условия помогают им развиться.

Атланты продолжают развиваться. При изучении форм жизни, они пытаются создать по прототипу частицы Бессмертного существ, но у них не выходят живые образцы, однако они не подозревают о наблюдающем за ними Вечном Исследователе, который вмешивается в их опыты и активирует неудачные образцы с помощью частицы Бессмертного. Появляются новые существа – Люди: слабые и легко поддающиеся эмоциям, но с потенциалом Бессмертного.

Во время изучения перемещения в другие измерения, в поисках выживших после крушения, Атланты открывают портал в первое измерение и происходит вторжение уже искаженных Странников - Иных. В битву вмешиваются Странники из 4го измерения, открыв переход в третье. После битвы Атланты связываются с Драконисами, Бессмертными и Другими Атлантами из основного флота и отправляются к ним, оставляя Цефею и людей. Из второго измерения создается связь с Цефеей в 3м, и Драконисы, которых заинтересовали люди, частично наблюдают за ними.